



صورة جماعية مع الفرق الفائزة بالمراكز الثلاثة الأولى في تحدي الابتكار

مبادرة مشتركة لتمكين الطلبة من تطوير حلول رقمية مبتكرة للقطاع المصرفي

«وياي» و«AUM» يطلقان تحدي الابتكار الطلابي بالتعاون مع «Plug and Play»

المري، وآية الشمري، وعلي جمك وأحمد بوعباس المركز الثالث، وسط أجواء احتفالية عكست حجم التفاعل والتميز الذي أظهره المشاركون طوال أيام التحدي.

وبهذه المناسبة، قال الطالب عبدالرزاق الخميس: استفدت كثيراً من تجربتي في هذا التحدي، حيث تعلمت أساسيات استخدام الذكاء الاصطناعي، كما ساعدنا على العمل بروح الفريق الواحد والتعاون مع جميع الطلبة، خصوصاً المستجدين، بالمشاركة في فعاليات الجامعة لما لها من دور كبير في تطوير الذات وتنمية المهارات.

بينما عبرت الطالبة فاطمة مال الله عن رأيها بالتحدي قائلة: كانت مشاركتي في هذا التحدي تجربة قيمة، اكتسبت من خلالها معرفة جديدة في الذكاء الاصطناعي، وتعلمت أهمية العمل الجماعي والتنسيق بين أعضاء الفريق.

وعلفت الطالبة ريان النوري قائلة: المشاركة في هذا التحدي كانت فرصة حقيقية للتعلم والتجربة، خصوصاً في مجال الذكاء الاصطناعي، إلى جانب تعزيز مهارات التواصل والعمل ضمن فريق واحد. مثل هذه الفعاليات تلعب دوراً مهماً في صقل شخصية الطالب أكاديمياً وعملياً.

وقالت الطالبة دانة العجمي: اتاحت لنا هذه التجربة الخروج من الإطار الأكاديمي التقليدي، والتعرف على أساليب جديدة في التفكير والعمل الجماعي، إضافة إلى تطوير مهارتنا التقنية. أنصح الطلبة بالاستفادة من فعاليات الجامعة لما لها من أثر كبير في بناء الخبرة العملية.

مكاسب تعليمية ومهنية وأعدة إلى جانب الجوائز النقدية، أتاح التحدي للمشاركين فرصاً تعليمية ومهنية قيمة، شملت اكتساب خبرة عملية في الابتكار والتفكير التصميمي، بالإضافة إلى التفاعل المباشر مع خبراء في مجالات التصميم والتقنيات المالية. ويؤكد هذا التحدي التزام بنك وياي وجامعة AUM بدعم منظومة الابتكار في الكويت، وتعزيز الشراكة بين القطاعين المصرفي والأكاديمي، بما يسهم في إعداد جيل قادر على قيادة مستقبل الخدمات المالية الرقمية.

- محمد العثمان: نؤمن بأن الابتكار الحقيقي يبدأ من الاستماع إلى الشباب وإشراكهم في تصميم مستقبل الخدمات المصرفية
- طارق العثمان: المبادرة تجسد التزام AUM بربط التعليم الأكاديمي بالتطبيق العملي وتمكين الطلبة من تطوير مهاراتهم



طارق العثمان يهدي محمد العثمان هدية تذكارية بحضور آمال الدويسان وشيخة البغلي



محمد العثمان وطارق العثمان وآمال الدويسان وغدير العوضي وديما شعث



أحد الفرق الفائزة في تحدي الابتكار

بالتحديات المطروحة، ليتم اختيار الفرق الثلاثة الفائزة. فقد حصص Team 7 المكون، من ريان النوري، ودانا العجمي، وأوراد القطان وعبدالرحمن حسن المركز الأول، وجاء Team 9 المكون من يوسف النجم، وعمر حمدان، وعبدالرزاق الخميس ورؤى البج في المركز الثاني، فيما نال Team 8 المكون من محمد معين، وعبدالله

وبناء النماذج الأولية، واختبار الحلول، بإشراف خبراء من بنك وياي ومنصة Plug and Play. وفي اليوم الختامي، قدمت الفرق عروضها النهائية أمام لجنة تحكيم ضمت ممثلين عن بنك وياي، ومنصة Plug and Play، و AUM، حيث تم تقييم المشاريع بناءً على وضوح الفكرة، وقابليتها للتطبيق، وأرتباطها

من AUM من مختلف التخصصات، وعملوا ضمن فرق متعددة المهارات على معالجة خمسة تحديات رقمية مستوحاة من تجربة المستخدم في الخدمات المصرفية الرقمية. وقد أمتد التحدي على مدار ثلاثة أيام، تخللتها ورش عمل مكثفة وجلسات تفاعلية في التفكير التصميمي، وتوليد الأفكار،



طارق العثمان يلقي كلمته خلال الحفل



محمد العثمان متحدثاً خلال الحفل



محمد العثمان وطارق العثمان وآمال الدويسان وشيخة البغلي وديلين بالادينو خلال التكريم



محمد العثمان وطارق العثمان وآمال الدويسان وشيخة البغلي خلال تكريم الفريق الفائز بالمركز الأول في تحدي الابتكار

طوروا حلولاً قائمة على الذكاء الاصطناعي، ونجحوا خلال يومين في طرح أكثر من 250 فكرة قابلة للتنفيذ. فطلبة AUM يتمتعون بمهارات تفكير نقدي عالية، وظهر ذلك بوضوح خلال عروض التقديم.

شراكة أكاديمية - مصرفية برؤية عالمية

أقيم التحدي بمشاركة أكثر من 60 طالباً وطالبة

الطلبة من تطوير مهاراتهم الابتكارية والمهنية. وألقى ديلين بالادينو، مدير منصة Plug and Play في الإمارات، كلمة شكر فيها جامعة الشرق الأوسط الأمريكية على استضافتها ودورها في إنجاح المبادرة، كما ثمن تعاون بنك وياي واختبار منصة Plug and Play كشريك أساسي في التحدي. وأشار بمستوى الطلبة الذين

من جانبه، صرح طارق العثمان، رئيس مجلس إدارة شركة هيومن سوفت القابضة، قائلاً: نفخر بشراكتنا مع بنك وياي ومنصة Plug and Play في هذا التحدي الذي أتاح لطلبتنا تجربة تعليمية عملية تحاكي بيئة العمل الحقيقية. هذه المبادرات تجسد التزام AUM بربط التعليم الأكاديمي بالتطبيق العملي، وتمكين

اختتم كل من بنك وياي الرقمي وجامعة الشرق الأوسط الأمريكية تحدي الابتكار الطلابي الذي هدف إلى تمكين طلبة AUM من تطوير أفكار رقمية مبتكرة وتحويلها إلى حلول عملية تخدم تطبيق وياي، وذلك بالتعاون مع منصة Plug and Play العالمية.

أقيم التحدي في مركز AUM الثقافي بحضور الرئيس التنفيذي للخدمات المصرفية الشخصية والرقمية لمجموعة بنك الكويت الوطني محمد العثمان، ورئيس مجلس إدارة شركة هيومن سوفت القابضة طارق العثمان، إلى جانب قيادات من بنك الكويت الوطني وبنك وياي وقيادات وموظفين من جامعة AUM، إضافة إلى أهالي الطلبة.

وجاء هذا التحدي ثمرة شراكة إستراتيجية تهدف إلى تمكين الطلبة من تطوير حلول رقمية مبتكرة قابلة للتطبيق العملي، وتعزيز من جاهزية الشباب الكويتي لسوق العمل في مجالات الابتكار والتقنيات المالية.

منصة Plug and Play. خبرة عالمية لدعم الابتكار

تعد منصة Plug and Play ابتكار عالمية ومسرعة للشركات الناشئة، بحيث تعمل على ربطهم بالمؤسسات الكبرى، والمستثمرين، والجامعات، والجهات الحكومية، بهدف دعم الابتكار وتطوير التقنيات والحلول الجديدة. وقد شكلت مشاركة المنصة نوعية للتحدي، من خلال توفير إطار ابتكار عالمي، وربط الأفكار الطلابية بأفضل الممارسات المعتمدة في برامج الابتكار المؤسسي، بما يضمن جودة المخرجات وقابليتها للتطوير مستقبلاً. وبهذه المناسبة، قال

محمد العثمان، الرئيس التنفيذي للخدمات المصرفية الشخصية والرقمية لمجموعة بنك الكويت الوطني: فخور بتواجدي في جامعة الشرق الأوسط الأمريكية التي تعد نموذجاً مرجعياً للتعليم العالي في الكويت، ونفخر بإقامة تحدي الابتكار بالشراكة معها ومع منصة Plug and Play العالمية، فنحن في بنك وياي نؤمن بأن الابتكار الحقيقي يبدأ من الاستماع إلى الشباب وإشراكهم في تصميم مستقبل الخدمات المصرفية. هذا التحدي لم يكن مجرد مسابقة، بل منصة حقيقية لتحويل أفكار الطلبة إلى حلول رقمية واقعية، تعكس رؤيتنا كبنك رقمي قريب من تطلعات الجيل القادم.



جانب من الحضور



أحد الفرق المشاركة يستعرض مشروعه أمام لجنة التحكيم