



لقطة تذكارية مع الفائزين

إنجاز يسجل لقسم علوم الكمبيوتر الحاصل على أول اعتماد عالمي في الكويت والمنطقة فريق «GUST» يفوز بالمركز الأول في مسابقة كأس التخييل لمايكروسوفت لـ 2016



فريق جامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا الفائز بالمركز الأول ومدربه د.علي روماني وممثل الجائزة شارلز نحاس

تلك الأفكار الإبداعية إلى منتج حقيقي يتم الاستثمار فيه بعد التخرج.

قدرة تأثيرية

من جهته، قال مدير عام مايكروسوفت بالكويت شارلز نحاس: «أنا معجب جداً بمستوى الابتكار التقني الذي قدمه الطلبة من خلال أعمالهم وهو دليل على المستوى الرفيع لإمكانيات الطلبة ومشاريعهم، كما أن هذا يعد مؤشراً على إمكانياتهم في الوصول إلى المناصب القيادية في مجال التكنولوجيا وتجارتها ويكون لديهم القدرة التأثيرية لدى هذا الجيل الجديد في تطوير التعليم وحل مشاكله، ونحن نتطلع إلى رؤية الفريق الفائز لدينا من الكويت في النهائيات العالمية».

وقد مثل الفريق الفائز لجامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا كل من: مشاري العبدالهادي، وكريم المغربي، أراش لاري، ورئيس الفريق ومدربهم د.علي روماني.

دعم الشباب

وتمثل هذه المسابقة السنوية التزام مايكروسوفت بدعم الشباب الكويتي من خلال تسخير قوة التكنولوجيا لتنمية المشاريع المبتكرة التي تساهم في تطوير اقتصاد المعرفة الرقمية في البلاد وإظهار قوة البرنامج في معالجة مشاكل العالم الحقيقية. جدير بالذكر أن قسم علوم الكمبيوتر في جامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا يقوم دائماً بالسعي المستمر في البحث عن الفرص التي تشجع الطلاب على تطبيق خيالهم والإبداع في الابتكارات التكنولوجية، وتطبيق ما تعلموه في قاعة المحاضرات لإحداث تغيير في قضايا العالم الواقعية، واكتساب الخبرة اللازمة لتنظيم المسابقات العالمية وتحقق الشهرة على المستوى العلمي والأكاديمي بين جامعات الكويت والشرق الأوسط والعالم، كذلك زيادة التنافسية بين الطلبة وتحفيز مستوى أدائهم وتحصيلهم العلمي الذي تحرص على تنميته الجامعة لجميع طلبتها في كل التخصصات، كما أننا نعمل على زيادة وصل مهارات البرمجة لهم وزيادة معرفتهم وتوسيع آفاق تفكيرهم الإبداعي، وغرس روح التعاون كفريق والعمل المشترك بينهم في بيئة صحية مشجعة للإبتكار والإبداع، ومن خلال المشاركة في هذه المسابقة المرموقة كان طلبتنا قادرين على إظهار مستوى عال من الأداء وتعزيز مهاراتهم في مجال علوم الحاسب الآلي.



د.علي روماني

العالم المتطور دائماً.

قدرات إبداعية

بدوره أشاد رئيس قسم علوم الكمبيوتر بجامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا د.طاهر علي بالفوز الكبير الذي حققه بفضل إرادة وتفوق فريق الجامعة وحسن تدريبهم وكفاءتهم الدراسية والتدريبية، مؤكداً سعي القسم دائماً للمشاركة في هذا النوع من المسابقات لاكتساب الخبرات وتنمية القدرات الإبداعية بعيداً عن الأجواء الدراسية، كذلك اكتساب مهارات وخبرات في البرمجة والتحفيز على العمل الجماعي كفريق، وقد أثبتت فرق الجامعة التي شاركت في كافة المسابقات جدارتها واستحقاقها على التائق والفوز وخاصة في هذه المسابقة العالمية والتي منسذ انطلاقتها والجامعة تشارك فيها بفعالية وتفوز بأحد المراكز الأولى.

وختم د.طاهر علي حديثه بأننا نعمل وفق سياسات تمنح طلبتنا الخبرات اللازمة والتي تفيدهم في حياتهم العملية بعد التخرج وتحويل

حاصل فريق طلبة جامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا من قسم علوم الكمبيوتر على المركز الأول في مسابقة كأس التخييل لمايكروسوفت لعام 2016 ضمن فئة الألعاب «Computer Games» من خلال المشروع «TechnoFunGames»، وتعد مسابقة كأس التخييل مسابقة عالمية سنوية للبرمجيات مخصصة لاكتشاف المواهب الشابة حيث تتم دعوة عدد من التقنيين والمتفوقين الشباب من جميع أنحاء العالم لتقديم ابتكاراتهم لحل المشاكل المستعصية في مجال تصميم البرمجيات، ويتم تكوين عدة فرق لا يتجاوز عدد أعضائها 4 لكل فريق، وتشارك في المسابقة مستويات دراسية مختلفة من المعاهد المهنية والكليات والجامعات لتقديم حلول لبرمجيات تعالج موضوع معين.

مهارات برمجية

وفي كلمة له بعد الانتصار، قال مدرب فريق الجامعة والدكتور في قسم علوم الكمبيوتر د.علي روماني: لقد قام فريق الجامعة المشارك في المسابقة بتطبيق التكنولوجيا بهدف التأثير الإيجابي على المجتمع، حيث إن فكرة هذه المسابقة هي إتاحة الفرصة للمشاركين لإضفاء أجواء تهدف للتأثير الأكاديمي من خلال التطبيق الفعلي للتعليم النظري والعمل ضمن فريق يقوم بتطوير مهاراته البرمجية والتركيز على حل مشاكل اجتماعية وواقعية، وقد استخدم الفريق التكنولوجية والقدرات الإبداعية لتقديم برامج تفيد البشرية على مستوى العالم، وقد قدمت فرق الجامعة 3 مشاريع، مشروع يمكن الأجهزة الصحية في البلاد من متاعب انتشار الأمراض الويائية في حالة ارتفاع معدلاتها لتعطي إنذاراً لمواجهة تلك الحالات قبل انتشارها، ونتمنى أن يحظى هذا المشروع على اهتمام المسؤولين بالكويت في المستقبل، أما المشروع الأخران فكانا في فئة ألعاب الكمبيوتر وقد حظيا بإعجاب وتقدير محكمي المسابقة. وأضاف د.علي روماني أن جامعة الخليج للعلوم والتكنولوجيا تعتبر أول جامعة بالكويت معتمدة عالمياً في علوم الكمبيوتر، فقد حصلت الجامعة على الاعتماد العالمي ABET لتخصص علم الحاسوب الآلي لتضيف إنجازاً في هذا التخصص الذي يعد طلبتنا إعداداً ليكونوا مؤهلين لمواكبة جميع التطورات العالمية لهذا



فريق الجامعة المشاركة



أحدى مراحل المسابقة

- علي روماني: فريق الجامعة المشارك بالمسابقة قام بتطبيق التكنولوجيا بهدف التأثير الإيجابي على المجتمع
- طاهر علي: نعمل وفق سياسات تمنح طلبتنا الخبرات اللازمة والتي تفيدهم في حياتهم العملية بعد التخرج
- شارلز نحاس: نتطلع إلى رؤية الفريق الفائز لدينا من الكويت في النهائيات العالمية

3 مستويات تنافسية.. ألعاب الكمبيوتر والابتكار والمواطنة

انقسم المشاركون في كأس التخييل لعام 2016 إلى 3 مستويات تنافسية مختلفة:

- 1- فئة لألعاب الكمبيوتر: تتضمن هذه الفئة تطبيقات الألعاب الأكثر نجاحاً وتفاعلاً.
- 2- فئة الابتكار: تقوم هذه المسابقة بتكريم التطبيقات المبتكرة والطرق الجديدة لاستخدام الشبكات الاجتماعية، وتأليف الموسيقى على الإنترنت، واستخدام نظام تحديد المواقع GPS.
- 3- فئة المواطنة: تخصص هذه الفئة للتطبيقات الموجهة لمجالات التعليم والصحة والبيئة، والتي لها قابلية أكبر لخلق تأثير إيجابي للبشرية والتي تشمل جميع القضايا الاجتماعية الكبرى في العالم.