

كيف تلعب؟ Sudoku

لهواة هذه التسلية المفيدة والمتعة، 3 ألعاب سودوكو من مستويات متعددة: عادي، متوسط، متقدم. ضع بكل بساطة الأرقام من 1 إلى 9 في كل مربع خال، وذلك حتى يحتوي كل عمود وخط أفقي وكل مربع صغير 3x3 على الأعداد من 1 إلى 9 مرة واحدة فقط. يجب ألا يظهر أي رقم مرتين في أي عمود، أو خط أفقي، أو مربع صغير 3x3.

المستوى العادي

3		6		1	7			
		7	9		2	8		
	9		7			3	6	
		2		7		1		3
9		1			5	6	2	
7	4				2		5	
		3	9		7	4		2
2						3		
			9					
			3	6				9

المستوى المتوسط

		3		6		7		
	7	9		4				
2				9				
						5	2	4
		8			1			
4	6			5	1	3		
		3	6	5	7			
8				3			5	1
		9		8	1	2	6	

المستوى المتقدم

1								9
2		9	4	1	7			3
							2	
			8		4			2
5	1		9		2			
	2		3					
					9	1	7	
					8	3		5
	4							
	9	3						

الحل

8 6 7 9 4 2 7 1 5	4 7 9 2 1 8 5 6 2	2 7 8 5 2 1 4 6 9
5 1 4 8 6 7 9 2 3	1 5 2 6 4 9 7 2 8	5 9 4 8 6 2 1 7 2
2 9 7 2 1 5 6 4 8	8 6 2 7 2 5 9 4 1	2 1 6 4 7 9 2 5 8
6 5 8 2 9 1 4 3 7	2 8 4 1 5 6 2 9 7	4 2 8 1 9 4 2 7 6
2 2 9 5 7 4 1 8 6	6 9 1 2 2 7 8 9 4	4 2 9 2 8 6 7 1 9
4 7 1 6 2 8 2 9 9	7 2 9 8 9 4 2 1 6	6 2 1 7 5 2 8 9 4
9 5 7 2 2 8 6 1	9 4 7 5 6 2 1 8 2	1 8 2 6 4 5 9 2 7
1 8 2 4 9 6 2 9 7	5 1 8 4 7 2 6 2 9	9 4 5 2 1 7 6 8 2
7 2 6 1 8 9 5 2 4	2 2 6 9 8 1 4 7 5	7 6 2 9 2 8 5 4 1

أحرف: ١٢٣٤٥٦٧٨٩١٠١١١٢١٣١٤١٥١٦١٧١٨١٩٢٠٢١٢٢٢٣٢٤٢٥٢٦٢٧٢٨٢٩٣٠٣١٣٢٣٣٣٤٣٥٣٦٣٧٣٨٣٩٤٠٤١٤٢٤٣٤٤٤٥٤٦٤٧٤٨٤٩٥٠٥١٥٢٥٣٥٤٥٥٥٦٥٧٥٨٥٩٦٠٦١٦٢٦٣٦٤٦٥٦٦٦٧٦٨٦٩٧٠٧١٧٢٧٣٧٤٧٥٧٦٧٧٧٨٧٩٨٠٨١٨٢٨٣٨٤٨٥٨٦٨٧٨٨٨٩٩٠٩١٩٢٩٣٩٤٩٥٩٦٩٧٩٨٩٩١٠١١١٢١٣١٤١٥١٦١٧١٨١٩٢٠٢١٢٢٢٣٢٤٢٥٢٦٢٧٢٨٢٩٣٠٣١٣٢٣٣٣٤٣٥٣٦٣٧٣٨٣٩٤٠٤١٤٢٤٣٤٤٤٥٤٦٤٧٤٨٤٩٥٠٥١٥٢٥٣٥٤٥٥٥٦٥٧٥٨٥٩٦٠٦١٦٢٦٣٦٤٦٥٦٦٦٧٦٨٦٩٧٠٧١٧٢٧٣٧٤٧٥٧٦٧٧٧٨٧٩٨٠٨١٨٢٨٣٨٤٨٥٨٦٨٧٨٨٨٩٩٠٩١٩٢٩٣٩٤٩٥٩٦٩٧٩٨٩٩١٠١١١٢١٣١٤١٥١٦١٧١٨١٩٢٠٢١٢٢٢٣٢٤٢٥٢٦٢٧٢٨٢٩٣٠٣١٣٢٣٣٣٤٣٥٣٦٣٧٣٨٣٩٤٠٤١٤٢٤٣٤٤٤٥٤٦٤٧٤٨٤٩٥٠٥١٥٢٥٣٥٤٥٥٥٦٥٧٥٨٥٩٦٠٦١٦٢٦٣٦٤٦٥٦٦٦٧٦٨٦٩٧٠٧١٧٢٧٣٧٤٧٥٧٦٧٧٧٨٧٩٨٠٨١٨٢٨٣٨٤٨٥٨٦٨٧٨٨٨٩٩٠٩١٩٢٩٣٩٤٩٥٩٦٩٧٩٨٩٩

حل عينك... عينك



حل الكلمات المتقاطعة

١- متحف وطني كويتي، 2- متشابهة - من الأوقات (معكوسة)، 3- نكران (معكوسة)، 4- مكونات القصيدة - من تقسيمات الزمن، 5- ضد معرفة، 6- اكتمل عكس سائلة، 7- رواية عالمية (معكوسة)، 8- يعلل (معكوسة) - اكتمل - متشابهان، 9 - للنداء - آلة إيقاع، 10 - أمل - من الحشرات النافعة.

١ - من معالم الكويت السياحية، 2 - يؤهل - نوع من الطائرات الحربية، 3 - نشر - للجر، 4 - قتله - عكس أقصر (معكوسة)، 5 - أزجت (معكوسة)، 6 - تعباً - مرضاً، 7 - يصرح (معكوسة) - حيوان ضخم في الفم، 9- تعبث - متشابهة، 10 - انظر - دهشة واستغراب.

أحرف: ١٢٣٤٥٦٧٨٩١٠١١١٢١٣١٤١٥١٦١٧١٨١٩٢٠٢١٢٢٢٣٢٤٢٥٢٦٢٧٢٨٢٩٣٠٣١٣٢٣٣٣٤٣٥٣٦٣٧٣٨٣٩٤٠٤١٤٢٤٣٤٤٤٥٤٦٤٧٤٨٤٩٥٠٥١٥٢٥٣٥٤٥٥٥٦٥٧٥٨٥٩٦٠٦١٦٢٦٣٦٤٦٥٦٦٦٧٦٨٦٩٧٠٧١٧٢٧٣٧٤٧٥٧٦٧٧٧٨٧٩٨٠٨١٨٢٨٣٨٤٨٥٨٦٨٧٨٨٨٩٩٠٩١٩٢٩٣٩٤٩٥٩٦٩٧٩٨٩٩

100 خطأ غيرت مجرى التاريخ

الجين.. كيف نفذ إمبراطورية؟

في العام 331 قبل الميلاد، اتخذ إمبراطور الفرس داريوس الأول أو دارا الأول قراراً أثناء معركة جوجاميللا (وقعت قرب ما يعرف اليوم بمدينة أربيل شمالي العراق) أدى في النهاية إلى انهيار إمبراطوريته وانهيار حكمه هو وسقوطه سقوطاً ذريعاً، وسقوط عاصمة الإمبراطورية.

فقد كان عدد جنود جيشه يفوق كثيراً عدد جنود خصومه، وكان يسمح له هذا التفوق بأن يقاتل وقتما يريد، وفي مرحلة ما من الحرب خسر كل شيء بسبب قرار خاطئ.

فقد كان لا يزال لدى الإمبراطورية الفارسية أعداد كبيرة من القوات التي لم تخرط في القتال بعد، بينما خصومه كانوا يقاتلون بأحر ما لديهم من قوات الاحتياط.

وكان وضع دارا أفضل مما كان قبل سنوات قليلة، عندما فر أمام قوات الإسكندر في موقعة ايسوس، بعد أن أدرك أنه خسر المعركة.

فقد عاد ادراجة إلى بابل دون أي آثار سلبية على سيطرته على إمبراطوريته، وهناك راح يجهز جيشاً أكبر وأقوى.

وأن هدفه الأساسي من ذلك الرغبة القوية في هزيمة جيوش الإسكندر في الصراع العسكري الدائر.

وكانت نجاة دارا من هذا الصراع مهمة للغاية للحفاظ على الإمبراطورية المتمركزة حول شخص الإمبراطور.

أما الإسكندر فقد كانت لديه رغبة قوية في هزيمة دارا الثالث وإسره أو قتله، وكانت مشكلة دارا الثالث أنه جبان ورع يد عندما يتعلق الأمر بأمنه الشخصي وسلامته الشخصية لدرجة الجنون، وعندما انسحب أمام الإسكندر كان فاراً مذعوراً.

وقد أصابته هذه المسألة بخوف رهيب أصابه بجين أفقده كل ما كان لديه من شجاعة تعرف عنه.

فيمجرد أن أدرك أن قوات الإسكندر اقتربت من عاصمة إمبراطوريته حتى ركب عربته الإمبراطورية الحربية وفر هارباً من المعركة رغم أن قوات الإسكندر كانت قليلة بالنسبة لقواته، ولو صمد لكان المقدونيون قد لقوا شر هزيمة.

وكان كل شيء هذه المرة الثانية والأخيرة، أي الفصل الثاني والنهائي من الحرب، لصالح دارا.

ولكن دارا كانت لديه مشكلة شخصية تتمثل في الذعر الذي كان يجتاح أوصاله من مواجهة الإسكندر الأكبر القائد الذي كان مسؤولاً مباشرة عن قوات خصمه، وخوفه المبالغ فيه من الوقوع في الأسر، الأمر الذي لم يجعله يرى كم هو جيشه أقوى وأكثر عدداً وقدرة على تحقيق النصر.

فقد كان الإسكندر الأكبر وانتصاراته تمثل - نفسياً - كابوساً مروعا لدارا، ولكن الميزان كان لا يزال لصالح دارا.

وكانت قواته تضغط بقوة لدفع قوات الإسكندر للتقهقر والعودة إلى بلادهم بقيادة قائد الإسكندر بارمينيون.

ففي معركة جوجاميللا، كان جيش الإسكندر الأكبر مكوناً من 40 ألف جندي مشاة منهيئين بعد أن عبروا نهرى دجلة والفرات وقابلوا دارا على رأس جيشه الذي كان يقدر بنحو مليون جندي.

ومع ذلك، فقد استطاع جيش الإسكندر التغلب على هذا الجيش وهزيمته هزيمة ساحقة بسبب افتقار دارا للشجاعة في هذه المعركة فقد فر داريوس مرة أخرى كما فعل في ايسوس.

ومن أسوأ ما فعله خوف دارا الثالث على نفسه المبالغ فيه أنه في خضم المعركة وكان حسب مشورة قائده لا بد من إرسال القوات لمحاصرة ميمنة جيش الإسكندر، رفض لخصه على إبقاء معظم القوات على مقربة منه لحمايته في المعركة، فكان الثمن أن أطيقت عليه قوات الإسكندر من الميمنة والميسرة وكانت النهاية.

وقد حوصرت مدينة بابل بعد معركة جوجاميللا وكذلك مدينة سوسا حتى فتحت فيما بعد.

وبعد ذلك وفي منتصف فصل الشتاء اتجه الإسكندر إلى بيرسيوليس عاصمة الفرس، حيث قام بحرقها بأكملها انتقاماً لما فعله الفرس في أثينا في عهد سابق.

(من كتاب: 100 خطأ غيرت مجرى التاريخ ترجمة: مجدي كامل)

عينك.. عينك



الكلمات المتقاطعة

10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
										1
										2
										3
										4
										5
										6
										7
										8
										9
										10

كلمة السر

كلمة السر: أول غزوة في الإسلام من 3 أحرف

ا	ي	ا	ه	د	ا	ر	ة	س	ن
ل	ش	ل	ل	ه	ل	و	ن	ب	ي
ق	ه	م	ل	ر	ش	ن	ج	ي	ب
ت	ر	و	ا	ق	ه	ل	ل	ل	م
ا	ة	ع	ب	م	د	ا	ا	ر	ل
ل	ل	ظ	ا	ع	ا	ة	ن	ص	ا
ا	ي	ة	ل	ة	ء	ع	ش	ن	ر
ل	ض	س	ح	م	ا	ا	ر	ل	د
ف	ف	ل	س	ك	ل	ج	ا	ا	ع
ت	ل	ا	ن	ح	خ	ش	ل	ب	و
ح	ا	ح	ة	ل	ي	ل	ح	ع	ا
ق	ي	م	د	د	ا	ل	ق	ت	ت

للمراسلة

للتواصل معنا عبر هذه الصفحة أرسلوا تعليقاتكم على البريد الإلكتروني archive@alanba.com.kw فاكس 22272830

هاتف: ٩٧٣ ٢٢٢٧٢٨٣٠

البريد الإلكتروني: archive@alanba.com.kw

